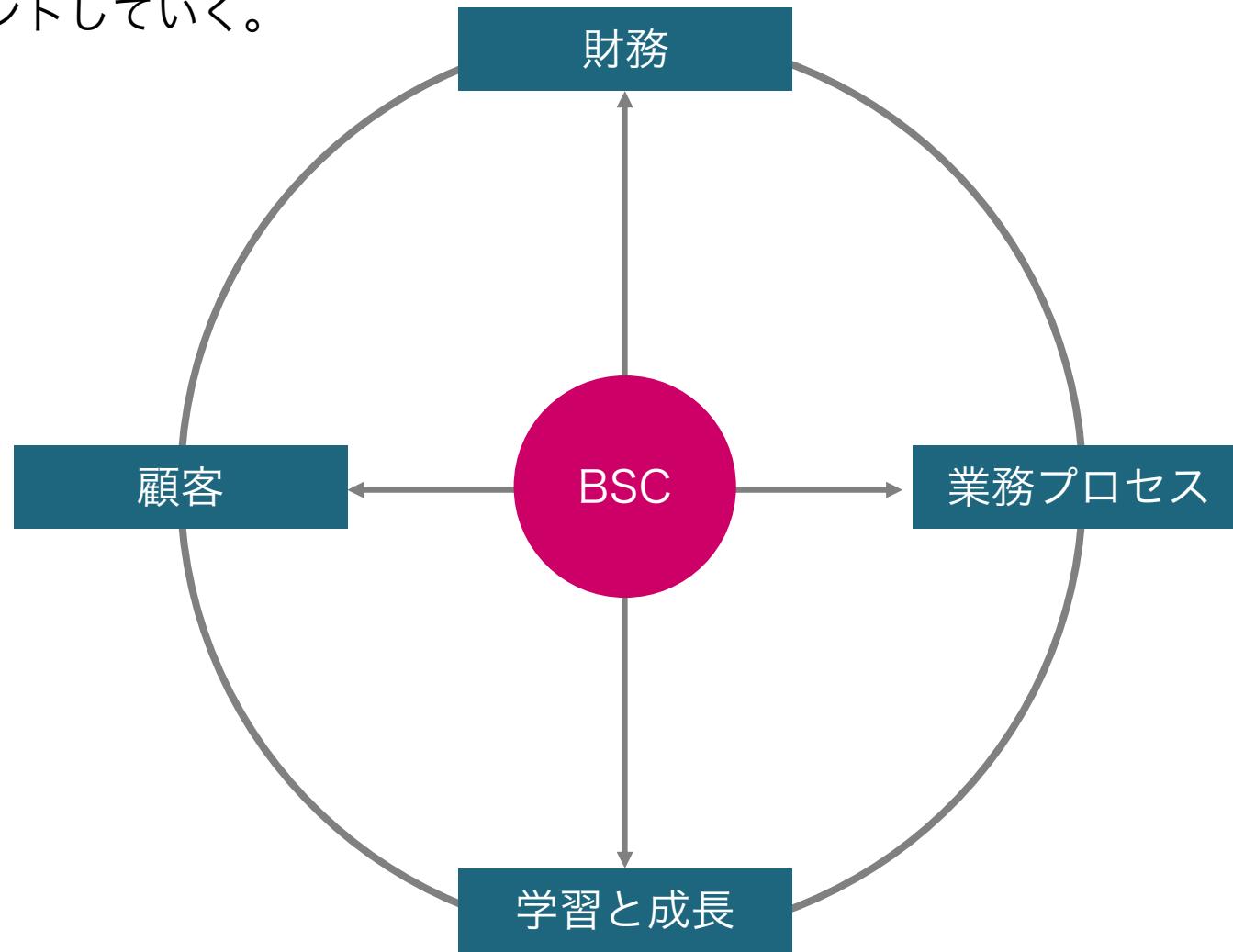


## バランススコアカード

---

- 財務、顧客、業務プロセス、学習と成長のという4つの視点から組織の活動をマネジメントしていく。



## バランススコアカード～ウェイト付け

---

❸ それぞれのプランに重み付けを行う。必ず数値で評価できるように心がける。

| 視点 | ウェイト | 戦略目標          | ウェイト | 業績評価指標        | ウェイト | 目標値   |
|----|------|---------------|------|---------------|------|-------|
| 財務 | 40   | 収益機会の増大       | 70   | 売上高成長率        | 100  | 20%   |
|    |      | コストの削減        | 30   | 経常利益率         | 100  | 15%   |
| 顧客 | 30   | ブランド力の向上      | 40   | 顧客満足度         | 100  | 70%   |
|    |      | 顧客との関係強化      | 60   | 顧客訪問件数        | 100  | 10回/月 |
| 業務 | 20   | サプライヤーとの関係強化  | 60   | サプライヤー満足度     | 100  | 95%   |
|    |      | 新製品開発サイクルを速める | 40   | 新製品開発リードタイム   | 100  | 6ヶ月   |
| 学習 | 10   | スキルレベルの向上     | 30   | 資格保有率         | 100  | 50%   |
|    |      | 情報システムの強化     | 70   | 1人当たりの情報機器装備率 | 100  | 80%   |